

ΑΝΤΡΕΑΣ ΖΑΝΤΗΣ	ΠΡΟΓΡΑΜΜΑΤΙΣΜΟΣ ΗΜΕΡΗΣΙΟΥ ΜΑΘΗΜΑΤΟΣ			Α ΛΥΚΕΙΟΥ
ΕΙΔΙΚΟΤΗΤΑ	ΗΜΕΡΟΜΗΝΙΑ	ΤΜΗΜΑ:	ΠΕΡΙΟΔΟΣ:	ΔΙΑΡΚΕΙΑ:
ΤΕΧΝΟΛΟΓΙΑ		A		45'
ΘΕΜΑ:	Εισαγωγή στις Πύλες			
ΣΚΟΠΟΣ		ΠΟΡΕΙΑ ΜΑΘΗΜΑΤΟΣ		
Να είναι σε θέση να αναγνωρίζουν τις λογικές πύλες και να μπορούν να ετοιμασουν τον πίνακα αληθείας για κάθε πύλη και συνδιασμό πυλών.		Προσανατολισμός-σύνδεση με τα προηγούμενα	5	
		Στόχοι του νέου μαθήματος	5	
ΣΤΟΧΟΙ - Ο μαθητής να		Εισαγωγή στις Πύλες Πύλη ΚΑΙ (AND)- πίνακας αλήθειας		
1. Μπορεί να επεξηγεί με απλά παραδείγματα την έννοια της λογικής μέσω των κυκλωμάτων AND , OR 2. Παρουσιάζει και επεξηγεί τη λειτουργία και τους πίνακες αλήθειας AND, OR, NOT, NAND, NOR. 3. Επιλύει τεχνολογικά προβλήματα (καθορισμός λογικών καταστάσεων εισόδων και εξόδου, λύση προβλήματος ώστε να ικανοποιεί τις συνθήκες που δίνονται)		Πύλη Η (OR) – πίνακας αλήθειας		7.5
		Πύλη ΑΝΤΙΣΤΡΟΦΕΑΣ – πίνακας αλήθειας		2
		ΠΥΛΗ NOR & NAND πίνακες αλήθειας		10
ΕΠΟΠΤΙΚΑ ΔΙΔΑΚΤΙΚΑ ΜΕΣΑ ΚΑΙ ΥΛΙΚΑ				
Διαφάνειας , Φύλλο εργασίας				
ΜΕΘΟΔΟΙ ΔΙΔΑΣΚΑΛΙΑΣ				
Διάλεξη, Συζήτηση, Συνεργατική μέθοδος		Φύλλο εργασίας για τις ΠΥΛΕΣ		10
ΑΞΙΟΛΟΓΗΣΗ				