

ΠΡΟΚΗΡΥΞΗ & ΓΕΝΙΚΟΙ ΚΑΝΟΝΙΣΜΟΙ
ROBOTEX CYPRUS¹⁸

Συγγραφέας:

Οργανωτική Επιτροπή **ROBOTEX CYPRUS¹⁸**

Τελευταία Έκδοση: 1 Μαρτίου 2018

Πίνακας Περιεχομένων

1	Εισαγωγή	3
2	Σκοποί και Στόχοι Διαγωνισμού	3
3	Διαγωνιζόμενοι	3
4	Γλώσσα Διεξαγωγής Διαγωνισμού	3
5	Κατηγορίες & Επίπεδα Διαγωνιζομένων	4
6	Προκλήσεις	4
6.1	<i>Διαθέσιμες Προκλήσεις Ανά Κατηγορία & Επίπεδο</i>	7
7	Πλατφόρμες & Προκλήσεις.....	8
8	Κανονισμοί	9
8.1	<i>Κανονισμοί για τις Προκλήσεις</i>	9
8.2	<i>Κανονισμοί για τα Ρομπότ</i>	9
8.3	<i>Συμμετοχή στις Προκλήσεις</i>	9
8.4	<i>Αποβολή από τη Διοργάνωση</i>	10
9	Ομάδες	10
9.1	<i>Δημιουργία Ομάδας</i>	10
9.2	<i>Προπονητές Ομάδων</i>	10
9.3	<i>Εκπαίδευση Ομάδων</i>	11
10	Γενικοί Κανονισμοί Αξιολόγησης	12
10.1	<i>Κριτές & Επιτροπή Αξιολόγησης</i>	12
10.2	<i>Αξιολόγηση Προκλήσεων</i>	12
11	Εγγραφή για Συμμετοχή	13
11.1	<i>Βασικοί Όροι Συμμετοχής</i>	13
11.2	<i>Έντυπα προς Συμπλήρωση</i>	13
12	Διεξαγωγή.....	14
12.1	<i>Χρόνος Διεξαγωγής</i>	14
12.2	<i>Χώρος Διεξαγωγής</i>	14
12.3	<i>Ημέρα Διεξαγωγής Διαγωνισμού</i>	14
13	Ανακήρυξη Νικητών	14
14	Τελετή Βράβευσης.....	15
15	Αποστολή Νικητών στον Παγκόσμιο Διαγωνισμό ROBOTEX	15
16	Οργάνωση Ταξιδιού στην Εσθονία.....	15
17	Χρήσιμο Λογισμικό.....	16
18	Πρόσκληση Εκδήλωσης Ενδιαφέροντος για Κριτές & Εθελοντές	16
19	Επικοινωνία	16

1 Εισαγωγή

Το **Cyprus Computer Society** (**CCS - Κυπριακός Σύνδεσμος Πληροφορικής - Κυ.Συ.Π**) διοργανώνει τον Παγκύπριο Διαγωνισμό Ρομποτικής **ROBOTEX CYPRUS¹⁸** σε συνεργασία με το μη κερδοσκοπικό οργανισμό **NPO ROBOTEX** Εσθονίας (www.robotex.ee/en) στη βάση των κανονισμών του **Παγκόσμιου Διαγωνισμού Ρομποτικής ROBOTEX**.

Με συνδιοργανωτές το Πανεπιστήμιο Κύπρου και τον Οργανισμό Νεολαίας Κύπρου και στρατηγικό συνεργάτη τη CYTA, το **ROBOTEX CYPRUS¹⁸** θα είναι φέτος αναβαθμισμένο τόσο από άποψης προκλήσεων όσο και συμμετοχών.

Το **ROBOTEX CYPRUS¹⁸** θα διεξαχθεί το **Σάββατο 23 και την Κυριακή 24 Ιουνίου 2018** στο Κλειστό Αθλητικό Κέντρο του Πανεπιστημίου Κύπρου στην Πανεπιστιμιούπολη, περιοχή Αγλαντζιάς.

Το πλήρες πρόγραμμα της διοργάνωσης θα ανακοινωθεί την πρώτη εβδομάδα του Ιούνη.

Εγγραφές για συμμετοχή στη διοργάνωση θα γίνονται μόνο μέσω της ιστοσελίδας www.robotex.org.cy. Θα ξεκινήσουν τη **Δευτέρα 5 Μαρτίου 2018** και θα ολοκληρωθούν την **Τετάρτη 23 Μαΐου 2018**, ένα μήνα πριν την ημέρα διεξαγωγής της διοργάνωσης.

2 Σκοποί και Στόχοι Διαγωνισμού

Σκοποί του διαγωνισμού είναι η αναβάθμιση του τομέα της εκπαιδευτικής ρομποτικής, η εισαγωγή της ρομποτικής τεχνολογίας στην εκπαιδευτική διαδικασία, η αναβάθμιση των επιστημονικών πεδίων STEM (Science, Technology, Engineering, Mathematics) και η προώθηση νέων μορφών μάθησης.

Στόχοι του διαγωνισμού είναι η προσέλκυση μαθητών σε τομείς STEM, η ανάπτυξη εγκάρσιων δεξιοτήτων, η διαθεματική ανάλυση και επίλυση προβλημάτων, η ανάπτυξη πνεύματος επικοινωνίας, ομαδικότητας και συνεργασίας μεταξύ μαθητών/φοιτητών και εκπαιδευτικών/ακαδημαϊκών και η εκμάθηση βασικών αρχών κώδικα για επίλυση πρακτικών προβλημάτων.

3 Διαγωνιζόμενοι

Ο διαγωνισμός απευθύνεται σε:

- Μαθητές όλων των δημόσιων και ιδιωτικών σχολείων όλων των βαθμίδων της εκπαίδευσης στην Κύπρο (δημοτικής, μέσης, τεχνικής).
- Μαθητές ιδιωτικών εκπαιδευτικών κέντρων, φροντιστηρίων και κρατικών ινστιτούτων επιμόρφωσης.
- Φοιτητές όλων των πανεπιστημίων και κολλεγίων της Κύπρου, δημόσιων και ιδιωτικών.
- Στρατιώτες και ενήλικες (άνω των 18 ετών) με ενδιαφέρον στη ρομποτική τεχνολογία.

4 Γλώσσα Διεξαγωγής Διαγωνισμού

Η επίσημη γλώσσα διεξαγωγής του διαγωνισμού θα είναι η ελληνική.

Ομάδες από σχολεία ιδιωτικής εκπαίδευσης όπου η γλώσσα διδασκαλίας είναι η αγγλική είναι ευπρόσδεκτες να συμμετέχουν στο διαγωνισμό. Για διευκόλυνση τους οι κανονισμοί έχουν ετοιμαστεί και στην αγγλική γλώσσα. Σημειώνεται, όμως, ότι η όλη επικοινωνία κατά τη διάρκεια του διαγωνισμού θα διεξάγεται στην ελληνική γλώσσα.

5 Κατηγορίες & Επίπεδα Διαγωνιζομένων

Ως «Κατηγορία» του διαγωνισμού ορίζεται η εκπαιδευτική βαθμίδα των μελών μιας ομάδας που λαμβάνει μέρος στο διαγωνισμό. Ως «Επίπεδο» του διαγωνισμού ορίζεται η τάξη ή το έτος φοίτησης των μελών της ομάδας.

Πίνακας 1: Κατηγορίες & Επίπεδα Διαγωνισμού ROBOTEX CYPRUS¹⁸				
Κατηγορίες & Επίπεδα Διαγωνισμού				
Δημοτικό	Γυμνάσιο	Λύκειο	Πανεπιστήμιο	Ειδική
1 ^η – 3 ^η & 4 ^η – 6 ^η Τάξη	1 ^η – 3 ^η Τάξη	4 ^η – 7 ^η Τάξη	Όλα τα Έτη Σπουδών	Στρατιώτες, Ενήλικες & Άλλοι Ενδιαφερόμενοι

Σημειώνεται ότι στην κάθε ομάδα της «Ειδικής» κατηγορίας μπορεί να συμμετέχει και μέχρι ένας φοιτητής ο οποίος δεν εντάχθηκε σε ομάδα στην κατηγορία «Πανεπιστήμιο». Σε περίπτωση περιορισμένου αριθμού συμμετοχών στην κατηγορία αυτή, οι διοργανωτές διατηρούν το δικαίωμα να ενσωματώσουν τις ομάδες της στην κατηγορία «Πανεπιστήμιο».

6 Προκλήσεις

Ως «Πρόκληση» θεωρείται το κάθε πρόβλημα που θα τεθεί στους συμμετέχοντες και το οποίο θα πρέπει να αντιμετωπίσουν και να επιλύσουν σύμφωνα με συγκεκριμένους κανόνες ή/και περιορισμούς. Στα πλαίσια της διοργάνωσης θα διεξαχθούν οι πιο κάτω προκλήσεις.

Πίνακας 2: Προκλήσεις του **ROBOTEX CYPRUS¹⁸**

Πρόκληση	Περιγραφή	Πλατφόρμα	Δείτε Βίντεο
PRODUINO COLOUR PICKING (Νέος Διαγωνισμός)	Διεξάγεται με δύο ρομπότ ταυτόχρονα τα οποία προσπαθούν να μαζέψουν στην πλευρά τους όσους περισσότερους χρωματιστούς κύβους μπορούν από την πίστα. Το κάθε χρώμα έχει συγκεκριμένους βαθμούς, θετικούς ή αρνητικούς. Το ρομπότ που θα μαζέψει τους περισσότερους βαθμούς κερδίζει.	ENGINO PRODUINO	Δεν υπάρχει διαθέσιμο βίντεο
Enhanced Line Following (Νέος Διαγωνισμός)	Ο στόχος είναι το ρομπότ να κινείται μέσα στην πίστα ακολουθώντας τη μαύρη γραμμή, συνεχή ή διακεκομμένη, πάνω στην οποία παρεμβάλλονται διάφορα εμπόδια τα οποία το ρομπότ πρέπει να αποφύγει ή να υπερβεί, ανάλογα με την περίπτωση, όσο το δυνατόν πιο γρήγορα. Αγωνίζεται ένα ρομπότ κάθε φορά.	ARDUINO EDISON ENGINO ERP ESP LEGO MINDSTORMS	Enhanced Line Following
MINI SUMO (Νέος Διαγωνισμός)	Το ρομπότ Sumo θα πρέπει να σπρώξει τον αντίπαλο του έξω από τον χώρο πάλης ακολουθώντας τους κανονισμούς. Το ρομπότ έχει μέγιστες διαστάσεις 10X10X10 εκατοστά.	ARDUINO	MINI SUMO
Line Following	Ο στόχος είναι το ρομπότ να κινείται μέσα στην πίστα ακολουθώντας τη μαύρη γραμμή όσο το δυνατόν πιο γρήγορα. Δύο ρομπότ ανταγωνίζονται δίπλα δίπλα σε ίδιες παράλληλες πίστες. Διαγωνίζονται μόνο ρομπότ ARDUINO και EDISON.	ARDUINO EDISON	ARDUINO LF ROBOTEX 2017
ENGINO Line Following	Ο στόχος είναι ο ίδιος όπως και στο Line Following. Διαγωνίζονται μόνο ρομπότ της πλατφόρμας ENGINO ERP PRO.	ENGINO ERP PRO	ENGINO LF
LEGO Line Following	Ο στόχος είναι ο ίδιος όπως και στο Line Following. Διαγωνίζονται μόνο ρομπότ της πλατφόρμας LEGO MINDSTORMS.	LEGO MINDSTORMS	Βίντεο Line Following
Maze Solving	Ο στόχος είναι το ρομπότ να ξεκινήσει από μια συγκεκριμένη γωνιά του λαβύρινθου και να φτάσει στο κέντρο του στο μικρότερο δυνατόν χρόνο.	ENGINO ERP PRO ARDUINO EDISON	Βίντεο Maze Solving
LEGO Maze Solving	Ο στόχος είναι ο ίδιος όπως και στο Maze Solving.	LEGO MINDSTORMS	
City Passing	Ο στόχος είναι η κατασκευή ενός ρομπότ που να κινηθεί μέσα στην πόλη και να παρκάρει σε ένα συγκεκριμένο χώρο στάθμευσης. Το ρομπότ πρέπει να μείνει εντός των ορίων του δρόμου και να τηρήσει τους κανόνες οδικής κυκλοφορίας. Θα διεξαχθεί σε κανονική πίστα.	ENGINO ERP PRO LEGO MINDSTORMS	Βίντεο CITY PASSING

Πίνακας 2: Προκλήσεις του **ROBOTEX CYPRUS¹⁸**

Πρόκληση	Περιγραφή	Πλατφόρμα	Δείτε Βίντεο
LEGO Sumo	Το ρομπότ Sumo θα πρέπει να σπρώξει τον αντίπαλο του έξω από τον χώρο πάλης ακολουθώντας τους κανονισμούς.	LEGO MINDSTORMS	SUMO CYPRUS ROBOTEX 2017 Βίντεο LEGO SUMO
ENGINO MINI	Νικητής θα είναι ο κατασκευαστής του πιο εκπληκτικού, πρωτότυπου και λειτουργικού ρομπότ ENGINO ERP MINI, στο θέμα που θα δοθεί και σύμφωνα με τους κανονισμούς.	ENGINO MINI	ENGINO MINI VIDEO
LEGO WeDO	Νικητής θα είναι ο κατασκευαστής του πιο εκπληκτικού, πρωτότυπου και λειτουργικού ρομπότ LEGO WeDo, στο θέμα που θα δοθεί και σύμφωνα με τους κανονισμούς.	LEGO WeDo	LEGO WEDO IN CYPRUS ROBOTEX 2017 Βίντεο LEGO WeDo

6.1 Διαθέσιμες Προκλήσεις Ανά Κατηγορία & Επίπεδο

Στον πίνακα 3 παρατίθενται οι προκλήσεις και το ηλικιακό επίπεδο των μελών της ομάδας που μπορεί να συμμετέχει στην κάθε πρόκληση.

Πίνακας 3: Προκλήσεις & Ηλικιακό Επίπεδο ROBOTEX CYPRUS¹⁸								
	Κατηγορία →		Δημοτικό	Δημοτικό	Γυμνάσιο	Λύκειο	Πανεπιστήμιο	Ειδική Κατηγορία
	Προκλήσεις ↓	Επίπεδο →	1 ^Η – 3 ^Η	4 ^Η – 6 ^Η	1 ^Η – 3 ^Η	4 ^Η – 7 ^Η	Όλα τα Έτη Σπουδών	Στρατιώτες, Ενήλικες & Άλλοι Ενδιαφερόμενοι
1.	ENGINE Colour Picking		X	X	✓	✓	✓	✓
2.	MINI SUMO		X	X	✓	✓	✓	✓
3.	Enhanced Line Following		X	X	✓	✓	✓	✓
4.	Line Following (ARDUINO & EDISON)		X	✓	✓	✓	✓	✓
5.	ENGINE Line Following		X	✓	✓	✓	X	X
6.	LEGO Line Following		X	✓	✓	✓	X	X
7.	Maze Solving		X	X	✓	✓	✓	✓
8.	LEGO Maze Solving		X	✓	✓	✓	X	X
9.	City Passing		X	✓	✓	✓	X	X
10.	LEGO SUMO		X	✓	✓	✓	X	X
11.	ENGINE MINI		✓	✓	X	X	X	X
12.	LEGO WEDO		✓	✓	X	X	X	X

NEOS

✓: Ισχύει X: Δεν Ισχύει

7 Πλατφόρμες & Προκλήσεις

Στον πίνακα 4 παρατίθενται οι πλατφόρμες που μπορούν να χρησιμοποιηθούν για την κάθε πρόκληση της διοργάνωσης.

Πίνακας 4: Πλατφόρμες & Προκλήσεις στο ROBOTEX CYPRUS¹⁸								
	Πλατφόρμες → Προκλήσεις ↓	ARDUINO	EDISON	ENGINE ERP	ENGINE PRODUINO	LEGO MINDSTORMS	LEGO WeDo	ENGINE MINI
1.	ENGINE Colour Picking	X	X	X	√	X	X	X
2.	MINI SUMO	√	X	X	X	X	X	X
3.	Enhanced Line Following	√	√	√	√	√	X	X
4.	Line Following	√	√	X	X	X	X	X
5.	ENGINE Line Following	X	X	√	X	X	X	X
6.	LEGO Line Following	X	X	X	X	√	X	X
7.	Maze Solving	√	√	√	X	X	X	X
8.	LEGO Maze Solving	X	X	X	X	√	X	X
9.	City Passing	√	√	√	X	√	X	
10.	LEGO SUMO	X	X	X	X	√	X	X
11.	ENGINE MINI	X	X	X	X	X	X	√
12.	LEGO WeDo	X	X	X	X	X	√	X

NEOS

√: Ισχύει X: Δεν Ισχύει

8 Κανονισμοί

8.1 Κανονισμοί για τις Προκλήσεις

Οι κανονισμοί για το **ROBOTEX CYPRUS¹⁸** είναι διαθέσιμοι στην ελληνική και αγγλική γλώσσα.

Μπορείτε να δείτε τους κανονισμούς συμμετοχής στις διάφορες προκλήσεις [πατώντας σε αυτό τον σύνδεσμο](#) ή αντιγράφοντας τη διεύθυνση <https://robotex.org.cy/el/page/competitions-page> στη μπάρα διευθύνσεων του φυλλομετρητή ιστού που χρησιμοποιείτε. Επιλέξτε την ανάλογη πρόκληση για να δείτε λεπτομέρειες του κανονισμού διεξαγωγής της σε ξεχωριστό αρχείο. Τα χαρακτηριστικά και τα κριτήρια για αποδοχή του ρομπότ σε κάθε πρόκληση ορίζονται ξεχωριστά και ειδικά για την κάθε πρόκληση στο ίδιο αρχείο.

8.2 Κανονισμοί για τα Ρομπότ

- Η κάθε ομάδα μπορεί να αξιοποιήσει όσα και όποια υλικά (κινητήρες, αισθητήρες κλπ) επιθυμεί και το αντίστοιχο λογισμικό που είναι διαθέσιμα για την πλατφόρμα του ρομπότ με την οποία θα διαγωνισθεί και σύμφωνα με τον αντίστοιχο κανονισμό της πρόκλησης που αναφέρεται στην προηγούμενη παράγραφο.
- Για όλες τις κατηγορίες εκτός από την κατηγορία Πανεπιστημίου:
 - Η κάθε ομάδα θα πρέπει να φέρει το ρομπότ της συναρμολογημένο το οποίο θα πρέπει να είναι προγραμματισμένο να επιλύσει οποιαδήποτε πρόκληση τεθεί στην αντίστοιχη κατηγορία στην οποία συμμετέχει.
 - Τα ρομπότ θα υποβληθούν σε τεχνικό έλεγχο πριν την έναρξη του διαγωνισμού,
 - Ο ακριβής χρόνος έναρξης και η διάρκεια της διαδικασίας τεχνικού ελέγχου θα ανακοινωθεί πριν την ημέρα του διαγωνισμού.

8.3 Συμμετοχή στις Προκλήσεις

- Μία ομάδα μπορεί να λάβει μέρος σε περισσότερες από μία προκλήσεις δεδομένου ότι διαθέτει τον απαραίτητο εξοπλισμό.
 - Η διάθεση των ρομπότ γίνεται με αποκλειστική ευθύνη των ομάδων και των οργανισμών που εκπροσωπούν.
 - Σημειώνεται ότι οι διοργανωτές δεν θα κάνουν οποιεσδήποτε ειδικές ρυθμίσεις στο πρόγραμμα της διοργάνωσης για ομάδες που διαθέτουν ένα μόνο ρομπότ και επιθυμούν να λάβουν μέρος σε περισσότερες από μία προκλήσεις.
- Στο κάθε ρομπότ θα δοθεί μοναδικός αναγνωριστικός αριθμός.
- Η κάθε ομάδα θα πρέπει να διαθέτει το δικό της ρομπότ το οποίο μπορεί να χρησιμοποιήσει σε οποιαδήποτε πρόκληση, δεδομένου ότι αυτό είναι εφικτό.
- Το κάθε ρομπότ μπορεί να συμμετέχει μόνο μία φορά σε κάθε πρόκληση. Δηλαδή, δεν μπορεί να χρησιμοποιηθεί το ίδιο ρομπότ από δύο ή περισσότερες ομάδες στην ίδια πρόκληση.

8.4 Αποβολή από τη Διοργάνωση

- Ο Προπονητής αναλαμβάνει την ευθύνη για καταχώρηση ορθών στοιχείων των μελών των ομάδων του.
 - Σε περίπτωση καταχώρησης ψευδών στοιχείων ως προς την τάξη φοίτησης οποιουδήποτε μαθητή της ομάδας, η ομάδα θα μηδενίζεται και θα αποβάλλεται αμέσως από τη διοργάνωση.
 - Το ίδιο θα ισχύει σε περίπτωση που διαγωνιζόμενος προσκομίσει πιστοποιητικό στο οποίο αναφέρεται ψευδώς η τάξη στην οποία ανήκει.
- Ως μέρος των καλών πρακτικών που ακολουθεί, το CCS θα επιβεβαιώσει τα στοιχεία των μελών των νικήτριων ομάδων επικοινωνώντας με τις Διευθύνσεις των σχολείων τους. Τυχόν διαπίστωση παραποίησης στοιχείων οποιουδήποτε μέλους θα οδηγήσει στην αυτόματη αποβολή της ομάδας από την αποστολή στο διεθνή διαγωνισμό και στη μεταφορά του βραβείου στην αμέσως επόμενη βαθμολογικά ομάδα.

9 Ομάδες

9.1 Δημιουργία Ομάδας

- Στη διοργάνωση συμμετέχουν και αξιολογούνται ομάδες και όχι άτομα.
- Η κάθε ομάδα θα αποτελείται από τουλάχιστον δύο (2) και μέχρι πέντε (5) άτομα της ίδιας κατηγορίας και επιπέδου (δείτε πίνακα 3).
- Η ομάδα συγκροτείται από άτομα που ανήκουν στην ίδια κατηγορία και στο ίδιο επίπεδο, σύμφωνα με τον πίνακα 3. Για παράδειγμα, τα άτομα μιας ομάδας που διαγωνίζεται στην Κατηγορία «Δημοτικό» στο Επίπεδο « 4^η – 6^η Τάξη» θα πρέπει απαραίτητα να φοιτούν σε οποιαδήποτε από τις τάξεις 4^η, 5^η ή 6^η.
- Τα μέλη της ομάδας μπορεί να προέρχονται από το ίδιο ή διαφορετικό σχολείο, πανεπιστήμιο, φροντιστήριο ή εκπαιδευτικό οργανισμό σε οποιοδήποτε συνδυασμό.
- Η κάθε ομάδα θα αποφασίζει το όνομα της με το οποίο θα αναφέρεται από τους διοργανωτές.
 - Σε περίπτωση που μια ομάδα κάνει εγγραφή και το όνομα της ήδη υφίσταται για άλλη ομάδα οι διοργανωτές θα ζητήσουν την αλλαγή του ονόματος της ομάδας.

9.2 Προπονητές Ομάδων

- Η κάθε ομάδα θα έχει ένα Προπονητή Ομάδας ο οποίος θα είναι υπεύθυνος και για την επικοινωνία με τους διοργανωτές.
- Δεν υπάρχει οποιοσδήποτε περιορισμός ή κριτήριο ως προς τα προσόντα των Προπονητών.
- Ο Προπονητής:
 - Θα πρέπει να είναι τουλάχιστον απόφοιτος Λυκείου ή Τεχνικής Σχολής και ηλικίας άνω των 20 ετών.
 - Για διασφάλιση του αδιάβλητου της διοργάνωσης, δεν έχει το δικαίωμα να συμμετέχει ως κριτής.
 - Μπορεί να έχει αυτό το ρόλο για όσες ομάδες μπορεί να διαχειριστεί. Οι προπονητές συμβουλεύονται να μην αναλαμβάνουν πέραν των πέντε ομάδων.
 - Είναι υπεύθυνος για την εγγραφή των μελών των ομάδων του και ολοκληρώνει έγκαιρα τις σχετικές διαδικασίες.

- Δεν έχει δικαίωμα να παρευρίσκεται στο χώρο διεξαγωγής (παρκέ) του διαγωνισμού.
- Μπορεί να παρακολουθεί από την κερκίδα χωρίς παρεμβάσεις τη διαδικασία αξιολόγησης της ομάδας του.

9.3 Εκπαίδευση Ομάδων

- Για την προετοιμασία των ομάδων οι διοργανωτές θα δημοσιοποιήσουν δειγματικές πίστες τις οποίες οι προπονητές θα μπορούν να χρησιμοποιήσουν για σκοπούς εκπαίδευσης των ομάδων τους και προγραμματισμό των ρομπότ τους.

10 Γενικοί Κανονισμοί Αξιολόγησης

10.1 Κριτές & Επιτροπή Αξιολόγησης

- Οι διοργανωτές ορίζουν την Επιτροπή Αξιολόγησης και τους κριτές των προκλήσεων.
- Οι κριτές προτείνονται από το Υπουργείο Παιδείας και Πολιτισμού, τα δημόσια και ιδιωτικά πανεπιστήμια, το ΕΤΕΚ και τους φορείς που συμμετέχουν στην διοργάνωση. Δείτε το σημείο 17 πιο κάτω για την εκδήλωση ενδιαφέροντος.
- Οι Προπονητές των ομάδων δεν μπορούν να συμμετέχουν ως κριτές.
- Άτομα τα οποία έχουν άμεση ή έμμεση σχέση ή επαφή με οποιοδήποτε διαγωνιζόμενο δεν μπορούν να συμμετέχουν ως κριτές.
 - Π.χ δεν μπορούν να συμμετέχουν ως κριτές εκπαιδευτικοί των οποίων μαθητές στο σχολείο ή το φροντιστήριο ή το πανεπιστήμιο τους συμμετέχουν στο διαγωνισμό.
- Ο κατάλογος των κριτών θα αναρτηθεί στη ιστοσελίδα της διοργάνωσης τουλάχιστον 15 ημέρες πριν την ημέρα διεξαγωγής του διαγωνισμού.
- Οι Προπονητές των ομάδων θα μπορούν να υποβάλουν ένσταση για την επιλογή οποιουδήποτε κριτή μέχρι και μιά εβδομάδα πριν την έναρξη της διοργάνωσης. Ενστάσεις θα πρέπει να υποβάλλονται γραπτώς, επώνυμα και τεκμηριωμένα προς τους οργανωτές. Προφορικές ή ανώνυμες ενστάσεις δεν θα λαμβάνονται υπόψη.

10.2 Αξιολόγηση Προκλήσεων

- Η κάθε ομάδα θα αξιολογείται σύμφωνα με τους κανονισμούς που έχουν εκδοθεί ξεχωριστά για την κάθε πρόκληση.
- Η κάθε προσπάθεια της ομάδας θα αξιολογείται από δύο κριτές οι οποίοι θα λειτουργούν ως ομάδα.
- Κατά τη διάρκεια της αξιολόγησης ένα άτομο της ομάδας αναλαμβάνει την επίδειξη της λύσης της ομάδας χωρίς οποιεσδήποτε παρεμβάσεις από τα άλλα μέλη της ομάδας.
- Όπου απαιτείται, η ομάδα αξιολόγησης θα δίνει μία βαθμολογία για την κάθε προσπάθεια της ομάδας.
 - Η καλύτερη από τις δύο βαθμολογίες της ομάδας θα αποτελεί την τελική βαθμολογία της ομάδας.
 - Σε περίπτωση διαφωνίας μεταξύ των κριτών η διαφωνία θα παραπέμπεται στην οργανωτική επιτροπή και η απόφαση της θα θεωρείται τελεσίδικη.
- Η τελική βαθμολογία (ή χρόνος ολοκλήρωσης της πρόκλησης) κάθε ομάδας θα δίνεται στην ομάδα με την ολοκλήρωση της πρόκλησης.

11 Εγγραφή για Συμμετοχή

Εγγραφές για συμμετοχή στη διοργάνωση θα γίνονται μόνο μέσω της ιστοσελίδας www.robotex.org.cy.

Υπεύθυνος για τη διαδικασία εγγραφών είναι ο προπονητής της κάθε ομάδας ο οποίος θα πρέπει να δημιουργήσει λογαριασμό στο σύστημα. Οι προπονητές μπορούν επίσης να εκδηλώσουν το καταρχήν ενδιαφέρον τους για συμμετοχή αποστέλλοντας τα έντυπα που αναφέρονται στην παράγραφο 11.2 πιο κάτω στη διεύθυνση robotex@ccs.org.cy. Σημειώνεται ότι η αποστολή των εντύπων δεν υποκαθιστά την υποχρέωση για εγγραφή μέσω του διαδικτυακού συστήματος.

11.1 Βασικοί Όροι Συμμετοχής

- Συμμετοχή στο **ROBOTEX CYPRUS¹⁸** εξυπακούει σεβασμό και αποδοχή των όρων συμμετοχής από τους διαγωνιζόμενους και τους Προπονητές των ομάδων.
- Η εγγραφή και συμμετοχή στο **ROBOTEX CYPRUS¹⁸** είναι δωρεάν.
- Οι εγγραφές για το διαγωνισμό θα ολοκληρώνονται τουλάχιστον ένα μήνα πριν την ημέρα διεξαγωγής του διαγωνισμού, δηλαδή μέχρι την **Τετάρτη 23 Μαΐου 2018**.

11.2 Έντυπα προς Συμπλήρωση

- Πέραν από την επίσημη εγγραφή για συμμετοχή μέσω του διαδικτύου, ο Προπονητής της ομάδας θα συμπληρώσει στο **ειδικό ομαδικό έντυπο «Δήλωση Συμμετοχής»** όλα τα στοιχεία των μελών των ομάδων του όπως απαιτούνται από τους διοργανωτές.
- Το έντυπο υπογράφεται από τους διαγωνιζόμενους και τον προπονητή της ομάδας.
- Εκτός από το πιο πάνω έντυπο, ο κάθε διαγωνιζόμενος ξεχωριστά συμπληρώνει το ειδικό ατομικό έντυπο **«Βεβαίωση Φοίτησης Διαγωνιζομένου»** που εκδίδεται από τους διοργανωτές και το οποίο επίσης προσκομίζεται από τον προπονητή την ημέρα του διαγωνισμού:
 - Το έντυπο αυτό επιβεβαιώνει το επίπεδο της κατηγορίας στο οποία συμμετέχει ο διαγωνιζόμενος:
 - Για μαθητές ότι π.χ είναι στην 2^α τάξη Γυμνασίου (σε περίπτωση που διαγωνίζεται στην Κατηγορία Γυμνάσιο). Συμπληρώνεται, υπογράφεται και σφραγίζεται από το διευθυντή του σχολείου του διαγωνιζόμενου (ανεξάρτητα αν συμμετέχει με ομάδα άλλου σχολείου ή ΚΙΕ ή ιδιωτικού φροντιστηρίου κ.λπ).
 - Για φοιτητές ότι είναι εγγεγραμμένοι φοιτητές σε πανεπιστήμιο/κολλέγιο. Συμπληρώνεται, υπογράφεται και σφραγίζεται από την Υπηρεσία Σπουδών ή το Τμήμα/Σχολή του ακαδημαϊκού ιδρύματος του φοιτητή
 - Για στρατιώτες ότι υπηρετούν στην εθνική φρουρά. Συμπληρώνεται, υπογράφεται και σφραγίζεται από το διοικητή του στρατιώτη.
 - Για άλλους ότι δεν ανήκουν στις πιο πάνω κατηγορίες.
- Τα έντυπα παραδίδονται επίσημα την ημέρα διεξαγωγής του διαγωνισμού από τον Προπονητή. Δείτε το σημείο 3 στην παράγραφο 12.3 πιο κάτω.

12 Διεξαγωγή

12.1 Χρόνος Διεξαγωγής

- Το **ROBOTEX CYPRUS¹⁸** θα διεξαχθεί το **Σάββατο 23 και την Κυριακή 24 Ιουνίου 2018**.
- Η ακριβής ώρα έναρξης και λήξης θα εξαρτηθεί από τον αριθμό των ομάδων που θα εγγραφούν για συμμετοχή στη διοργάνωση.

12.2 Χώρος Διεξαγωγής

- Το **ROBOTEX CYPRUS¹⁸** θα διοργανωθεί στο **Κλειστό Αθλητικό Κέντρο του Πανεπιστημίου Κύπρου**, Πανεπιστημιούπολη, στην περιοχή Αγλαντζιάς στη Λευκωσία.

12.3 Ημέρα Διεξαγωγής Διαγωνισμού

Την ημέρα διεξαγωγής του διαγωνισμού οι συμμετέχοντες, διαγωνιζόμενοι, προπονητές και κριτές θα πρέπει να:

- Προσέλθουν έγκαιρα στο χώρο διεξαγωγής του διαγωνισμού τουλάχιστον 30 λεπτά πριν την επίσημη ώρα έναρξης του διαγωνισμού.
- Επιβεβαιώσουν την εγγραφή τους, ατομικά και ομαδικά, στον ειδικό χώρο δήλωσης παρουσιών που θα τους υποδειχθεί, παρουσιάζοντας **την πολιτική ταυτότητα ή το διαβατήριό τους**. Σημειώνεται ότι κανένας δεν θα μπορεί να λάβει μέρος στη διοργάνωση χωρίς επιβεβαίωση της ταυτότητας του.

Ο προπονητής θα:

- παραδώσει τα ειδικά έντυπα συμμετοχής της ομάδας του κατάλληλα υπογραμμένα και σφραγισμένα. Δείτε παράγραφο **11.2 Έντυπα προς Συμπλήρωση**.
- παραλάβει την ειδική καρτέλα με τα προσωπικά τους στοιχεία την οποία θα πρέπει να φορούν καθ' όλη τη διάρκεια του διαγωνισμού.
- παραλάβει τα πιστοποιητικά συμμετοχής των μελών της ομάδας του.

Σημειώνεται ότι μετά τη λήξη της διαδικασίας επιβεβαίωσης εγγραφών δεν θα γίνεται αποδεκτός κανένας για συμμετοχή, έστω και αν έχει κάνει ήδη εγγραφή.

13 Ανακήρυξη Νικητών

- Για την κάθε κατηγορία και επίπεδο θα ανακηρυχθούν ως νικητές οι τρεις ομάδες με την ψηλότερη βαθμολογία.
- Στο τέλος της διαδικασίας, για την κάθε Πρόκληση θα διεξαχθεί διαγωνισμός ανάμεσα στις πρώτες νικήτριες ομάδες όλων των επιπέδων/κατηγοριών της για την ανακήρυξη της τελικής νικήτριας ομάδας της πρόκλησης. Συνεπώς θα ανακηρυχθούν τόσες τελικές νικήτριες ομάδες όσες και ο αριθμός των προκλήσεων.
 - Νοείται ότι στη διαδικασία αυτή θα αγωνιστούν μαζί οι νικήτριες ομάδες του δημοτικού, γυμνασίου, λυκείου, πανεπιστημίου και ενηλίκων.

14 Τελετή Βράβευσης

Η Οργανωτική Επιτροπή θα αποφασίσει το χρόνο και το χώρο διεξαγωγής της τελετής βράβευσης των νικητριών ομάδων του **ROBOTEX CYPRUS¹⁸** και θα ενημερώσει έγκαιρα τους ενδιαφερόμενους. Στη τελετή θα απονεμηθούν:

- Πιστοποιητικά επιτυχίας στα μέλη και προπονητές των τριών πρώτων νικητριών ομάδων κάθε κατηγορίας.
- Πιστοποιητικά επιτυχίας στα μέλη και προπονητές της τελικής νικήτριας ομάδας κάθε πρόκλησης και στα ιδρύματα που εκπροσωπούν.

Σημειώνεται ότι πιστοποιητικά επιτυχίας θα δοθούν μόνο στις περιπτώσεις όπου στην κατηγορία διαγωνίζονται πέραν των τεσσάρων ομάδων.

Μεταξύ των βραβείων αναμένεται ότι θα περιλαμβάνονται υποτροφίες για σπουδές στα ιδιωτικά πανεπιστήμια της Κύπρου, αντικείμενα τεχνολογίας και εκπαιδευτικά κουπόνια.

15 Αποστολή Νικητών στον Παγκόσμιο Διαγωνισμό ROBOTEX

- Οι τελικές νικήτριες ομάδες των προκλήσεων θα δικαιούνται να λάβουν μέρος στο διεθνή διαγωνισμό ROBOTEX που διοργανώνεται στην Εσθονία το Δεκέμβριο κάθε χρόνου.
- Το κόστος των αεροπορικών εισιτηρίων για μετάβαση και του ξενοδοχείου για διαμονή στην Εσθονία θα καλυφθεί από τα μέλη της ομάδας.
- Σε περίπτωση εξεύρεσης χορηγών, και δεδομένου ότι το ύψος των χορηγιών καλύπτουν το κόστος της διοργάνωσης, το CCS θα διερευνήσει την πιθανότητα να καλύψει μέρος του κόστους που απαιτείται για συμμετοχή των μελών των νικητριών ομάδων στην Εσθονία.
 - Σημειώνεται ότι η πιό πάνω δήλωση δεν δεσμεύει το CCS με οποιοδήποτε τρόπο.
 - Η ρύθμιση αυτή θα αφορά αποκλειστικά και μόνο τις τελικές πρώτες νικήτριες ομάδες των προκλήσεων.
 - Ανάλογα με την περίπτωση, τα μέλη της κάθε ομάδας θα αναλάβουν να καλύψουν αναλογικά το υπόλοιπο μέρος του κόστους για την αποστολή στο διεθνή διαγωνισμό.

16 Οργάνωση Ταξιδιού στην Εσθονία

- Το CCS θα αναλάβει το συντονισμό της οργάνωσης του ταξιδιού στην Εσθονία.
- Οι γονείς/κηδεμόνες των μελών των ομάδων θα κληθούν να καταβάλουν προκαταβολή που τυχόν θα απαιτείται για την κράτηση των εισιτηρίων και ξενοδοχείων. Το ποσό της προκαταβολής **δεν θα είναι επιστρεπτέο** σε περίπτωση που το παιδί τους αποφασίσει τελικά να μην συμμετάσχει στην αποστολή.
- Το κάθε μέλος της ομάδας θα αναλάβει να:
 - εκδώσει την άδεια εξόδου, όπου αυτό απαιτείται για άρρενες διαγωνιζόμενους με στρατιωτικές υποχρεώσεις.
 - εξασφαλίσει ταξιδιωτική ασφάλιση.
- Ανεξάρτητα του αριθμού των μελών της ομάδας, και σε περίπτωση που κάποια μέλη αδυνατούν να συμμετέχουν, οι ομάδες που θα λάβουν μέρος στην αποστολή για τον Παγκόσμιο Διαγωνισμό στην Εσθονία θα μπορούν να συμμετέχουν έστω και με ένα μέλος τους.

- Σημειώνεται ότι, σε περίπτωση που μια νικήτρια ομάδα δεν μπορεί να λάβει μέρος στην αποστολή για τον Παγκόσμιο Διαγωνισμό στην Εσθονία, τότε θα μπορεί να συμμετέχει η αμέσως επόμενη ομάδα με βάση την τελική κατάταξη στην πρόκληση.

17 Χρήσιμο Λογισμικό

Από τους συνδέσμους πιο κάτω μπορείτε να «κατεβάσετε» το λογισμικό για τις διάφορες πλατφόρμες που θα σας είναι χρήσιμο για πειραματισμό και εκπαίδευση.

- <https://www.lego.com/en-us/mindstorms/downloads>
- <https://education.lego.com/en-us/elementary/explore/c/wedo-2-limited-time-free-software>
- <https://www.arduino.cc/en/Main/Software>
- <https://www.meetedison.com>
- <http://www.enginorobotics.com/windows-erp/> (επιλέξετε το ERP PRO with BLUETOOTH) καθώς επίσης το εγχειρίδιο χρήσης και ασκήσεων από το http://www.enginorobotics.com/updates/ERP_PRO_1-3_booklet_Bluetooth_version.pdf

18 Πρόσκληση Εκδήλωσης Ενδιαφέροντος για Κριτές & Εθελοντές

Ο Κυπριακός Σύνδεσμος Πληροφορικής απευθύνει πρόσκληση σε ακαδημαϊκούς, εκπαιδευτικούς και μέλη επαγγελματικών συνδέσμων με εμπειρία στη ρομποτική οι οποίοι ενδιαφέρονται να συμμετέχουν στην Επιστημονική Επιτροπή και να αναλάβουν ρόλο κριτή/διαιτητή κατά τη διάρκεια της διοργάνωσης ή στην Οργανωτική Επιτροπή.

Απευθύνει επίσης πρόσκληση στους φοιτητές και φοιτήτριες των δημόσιων και ιδιωτικών πανεπιστημίων για συμμετοχή στην Οργανωτική Επιτροπή της διοργάνωσης.

Η διοργάνωση του **ROBOTEX CYPRUS¹⁸** αποτελεί εξαιρετική ευκαιρία για δικτύωση, εθελοντισμό και εμπλουτισμό του βιογραφικού των μελών της Επιστημονικής και Οργανωτικής Επιτροπής στα οποία θα εκδοθεί ειδικό πιστοποιητικό και θα φιλοξενηθούν σε κοινωνική εκδήλωση από το Δ.Σ του Κυπριακού Συνδέσμου Πληροφορικής.

Οι ενδιαφερόμενοι παρακαλούνται όπως επικοινωνήσουν με τον Δρ. Πανίκο Μασούρα. στη διεύθυνση robotex@ccs.org.cy ή στο τηλ. 99373757.

19 Επικοινωνία

Για περισσότερες πληροφορίες οι ενδιαφερόμενοι παρακαλούνται όπως επικοινωνούν με τον Κυπριακό Σύνδεσμο Πληροφορικής, κα. Χριστίνα Παπαμιλιτιάδου, τηλ. 22460680 και στη διεύθυνση ηλεκτρονικού ταχυδρομείου c_papamiliadiou@ccs.org.cy και robotex@ccs.org.cy.

Η ιστοσελίδα της διοργάνωσης του **ROBOTEX CYPRUS¹⁸** βρίσκεται στη διεύθυνση www.robotex.org.cy.